

## Внесення змін

Цілком можливо вам знадобиться внести будь-які зміни в код NoDeny+, наприклад, поміняти деякі тексти, повідомлення, а можливо видалити або додати якусь фічу. Ми наполегливо рекомендуємо не правити безпосередньо існуючий код, оскільки наступні оновлення затрутуть ваші зміни і вам доведеться їх заново вносити. NoDeny+ не стоїть на місці, постійно з'являються нові можливості, тому необхідно час від часу оновлювати його. Практично гарантовано оновлення не порушать роботу вашої системи, вони проходитимуть безболісно. В особливих випадках, ми будемо попереджати у форумі про важливі зміни та їх наслідки. У будь-якому випадку, svn дозволяє дуже просто відкотитися до будь-якої з попередніх версій, якщо раптом щось не запрацює або просто з'явиться почуття, що щось не так.

У NoDeny+ є система, яка накладає патчі на код. Вона працює за іншим принципом, ніж, скажімо, утиліта patch. Остання вимагає, щоб у файлі був певний фрагмент у певному рядку коду, якщо він буде іншим, то патч не буде застосований. Через таку поведінку, часто не вдається накласти патч іншу версію файлу, тобто. Майже пишуться під конкретну версію продукту.

У NoDeny+ ми постаралися, щоб патчі не залежали від версії білінгу. Тут не змінюються будь-які фрагменти коду, тут вносяться цілісні фрагменти коду у певні місця, які називаються «хуками». Хук - це мітка у файлі, що починається з фрагмента "#<HOOK>". При зміні файлу, наприклад, при виході нової версії NoDeny+ або накладанні патча від іншого модуля, положення мітки може змінитися, що не призведе до проблем як утиліти patch.

Давайте напишемо патч "web-заглушки" - змінимо текст повідомень для клієнтів. Скопіюємо в папку /usr/local/nodeny/modules/MyNetwork файл web/lang/RU\_cap.pl та перейменуємо його на create.lang.RU\_cap.pl.

```
cd /usr/local/nodeny/modules/MyNetwork  
cp ../../web/lang/RU_cap.pl create.lang.RU_cap.pl
```

Якщо ім'я файлу починається з create. - інсталятор (install.pl -x) створюватиме новий файл, якщо «patch.» - Модифікувати існуючий. Друга частина імені не є важливою, але автор рекомендує давати їй осмислене ім'я. У цьому випадку ми натякнули (собі), що буде створено файл lang/RU\_cap.pl. Ім'я файлу, що створюється, знаходиться всередині самого файла і воно буде web/lang/RU\_cap.pl. Найчастіше правляться файли в папці web, тому ми вирішили в іменах файлів опускати слово web.

Абсолютно всі створені та змінені файли матимуть імена, що починаються зі знака підкреслення! Це фантоми. Фантом вважається головнішим за основний файл, тобто. якщо існує фантом - основний файл ігнорується. Якщо видалити фантом, дані братимуться з основного файла. Запам'ятайте, що основні файли не змінюються. Створюється фантом на основі основного файла і до нього вносяться зміни. Під час оновлення NoDeny+ оновлюються основні файли. install.pl -x знову створює фантоми на основі змін в основних файлах.

Інсталятор створить web/lang/\_RU\_cap.pl, який матиме пріоритет перед web/lang/RU\_cap.pl, вірніше, останній ігноруватиметься системою.

Також ми згадали, що ім'я створюваного файлу задається в самому файлі create.lang.RU\_cap.pl, тому на початку цього файлу додаємо рядок:

```
#<ACTION> file=>'web/lang/RU_cap.pl',hook=>'new'
```

Також вносимо зміни до тексту. Запускаємо патчинг:

```
cd /usr/local/nodeny  
perl install.pl -x  
less web/lang/_RU_cap.pl
```

Якщо ж необхідно внести будь-яку зміну в існуючий файл, а не створювати новий, то нагадуємо ім'я файлу, починаємо з «patch.», скажімо, patch.RU.pl з текстом:

```
#<ACTION> file=>'web/lang/RU.pl',hook=>'end'  
$test_test = {  
    msg => 'Yes!!!'  
};
```

Тут ми дали вказівку додати текст «\$test\_test...» у файл web/lang/RU.pl у місце, де знаходитьться рядок «#<HOOK>end». Якщо вам не вистачає якихось хуків, тобто ви хочете внести зміну в місце, де немає хука, зверніться до форуму – ми внесемо цей хук у код.

## Зміна меню клієнтської статистики

Прочитавши як слід [вносити зміни](#) в NoDeny, змінимо назву пункту меню Liqpay клієнтської статистики. Для цього необхідно змінити мовні файли web/lang/RU.pl та web/lang/UA.pl. Створимо файл modules/MyNetwork/patch.LANG.pl:

```
#<ACTION> file=>'web/lang/RU.pl',hook=>'user_menu_buttons'  
    u_lpay => 'сплатити пластиковою карткою',
```

From:  
<https://ndp.pp.ua/> - my NoDeny Wiki

Permanent link:  
<https://ndp.pp.ua/doku.php/nodeny/docs/start?rev=1674681959>

Last update: **2023/01/25 21:25**

